



DAFTAR ISI

- Bab 1 Pendahuluan
 - 1.1 Pengertian Tugas Akhir Dan Skripsi
 - 1.2 Tujuan Pembuatan Tugas Akhir
 - 1.3 Prosedur Pembuatan Tugas Akhir
- Bab 2 Konten Tugas Akhir Secara Umum
 - 2.1 Pelengkap Tugas Akhir Bagian Depan
 - 2.1.1 Cover
 - 2.1.2 Surat Pernyataan Originalitas
 - 2.1.3 Halaman Persetujuan Dan Pengesahan
 - 2.1.4 Halaman Pengujian
 - 2.1.5 Surat Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
 - 2.1.6 Kata Pengantar
 - 2.1.7 Abstrak
 - 2.1.8 Daftar Isi
 - 2.1.9 Daftar Tabel
 - 2.1.10 Daftar Gambar

- 2.1.11 Daftar Simbol
- 2.1.12 Daftar Lampiran
- 2.2 Bagian Utama
 - 2.2.1 Pendahuluan
 - 2.2.2 Landasan Teori
 - 2.2.3 Metode Pengumpulan Data
 - 2.2.4 Analisa Sistem Berjalan
 - 2.2.5 Perancangan Sistem Usulan
 - 2.2.6 Kesimpulan Dan Saran
- 2.3 Pelengkap Tugas Akhir Bagian Belakang
 - 2.3.1 Surat Pernyataan Observasi
 - 2.3.2 Lampiran Dokumen Masukan Sistem Berjalan
 - 2.3.3 Lampiran Dokumen Keluaran Sistem Berjalan
 - 2.3.4 Lampiran Dokumen Masukan Sistem Usulan
 - 2.3.5 Lampiran Dokumen Keluaran Sistem Usulan
 - 2.3.6 Lampiran Screen Shoot Aplikasi Dan Coding
 - 2.3.7 Daftar Pustaka
- Bab 3 Bimbingan
 - 3.1 Penunjukan Pembimbing Oleh Kampus
 - 3.2 Frekuensi Bimbingan
 - 3.3 Memilih Waktu Yang Tepat Untuk Bimbingan
 - 3.4 Laporan Progres Bimbingan
 - 3.5 Jumlah Pembimbing
- Bab 4 Teknik Penulisan Tugas Akhir Pemrograman
 - 4.1 Pendahuluan
 - 4.1.1 Latar Belakang Masalah
 - 4.1.2 Identifikasi Masalah
 - 4.1.3 Rumusan Masalah
 - 4.1.4 Batasan Masalah
 - 4.1.5 Manfaat Penelitian
 - 4.1.6 Sistematika Penulisan
 - 4.2 Landasan Teori
 - 4.2.1 Penelitian Terkait
 - 4.2.2 Definisi Sistem
 - 4.2.3 Karakteristik Sistem
 - 4.2.4 Elemen Sistem

- 4.2.5 Definisi Informasi
- 4.2.6 Definisi Teknologi Informasi
- 4.2.7 Definisi Sistem Informasi
- 4.2.8 Tujuan Sistem Informasi
- 4.2.9 Definisi Data
 - 4.2.10 Definisi Perancangan Sistem
 - 4.2.11 Definisi Kamus Data
 - 4.2.12 Definisi Struktur Data
 - 4.2.13 Definisi Basis Data
 - 4.2.14 Komponen Basis Data
 - 4.2.15 Peran Basis Data
 - 4.2.16 Fungsi Abstraksi Data
 - 4.2.17 Lingkungan Basis Data
 - 4.2.18 Bahasa Untuk Basis Data
 - 4.2.19 Perangkat Lunak Basis Data
 - 4.2.20 Definisi Database
 - 4.2.21 Definisi Tabel
 - 4.2.22 Definisi Fields
 - 4.2.23 Definisi Record
 - 4.2.24 Definisi *Flowchart*
 - 4.2.21 Simbol-Simbol *Flowchart*
 - 4.2.22 Definisi DFD
 - 4.2.23 Bentuk-Bentuk DFD
 - 4.2.24 Level-Level DFD
 - 4.2.23 Fungsi DFD
 - 4.2.24 Simbol-Simbol DFD
 - 4.2.25 Cara Membuat DFD
 - 4.2.26 Contoh DFD
 - 4.2.27 Kesalahan Dalam Membuat DFD
 - 4.2.28 Definisi Normalisasi
 - 4.2.29 Cara Membuat Normalisasi
 - 4.2.30 Unnormal
 - 4.2.31 Normal 1
 - 4.2.32 Normal 2
 - 4.2.33 Normal 3
 - 4.2.34 Bcnf (*Boyce Codd Normal Form*)

- 4.2.35 Tentang Key
- 4.2.36 Calon Kunci (*Candidate Key*)
- 4.2.37 Kunci Primer (*Primary Key*)
- 4.2.38 Kunci Alternatif (*Alternate Key*)
- 4.2.39 Kunci Tamu (*Foreign Key*)
- 4.2.40 Definisi ERD
- 4.2.41 Fungsi ERD
- 4.2.42 Simbol-Simbol ERD
- 4.2.43 Cara Membuat ERD
- 4.2.44 Contoh ERD
- 4.2.45 Istilah Dalam ERD
- 4.2.46 Definisi UML
- 4.2.47 Tujuan Dan Fungsi UML
- 4.2.48 Definisi *Use Case*
- 4.2.49 Simbol-Simbol *Use Case*
- 4.2.50 Cara Membuat *Use Case*
- 4.2.51 Contoh *Use Case* Penjualan
- 4.2.52 Contoh *Use Case* Penggajian
- 4.2.53 Contoh *Use Case* Persediaan Barang
- 4.2.54 Contoh *Use Case* Pembayaran SPP
- 4.2.55 Contoh *Use Case* Rawat Jalan
- 4.2.56 Latihan Membuat *Use Case*
- 4.2.57 Definisi *Activity Diagram*
- 4.2.58 Simbol-Simbol *Activity Diagram*
- 4.2.59 Contoh *Activity Diagram*
- 4.2.60 Simbol-Simbol *Sequence Diagram*
- 4.2.61 Contoh *Sequence Diagram*
- 4.2.62 Definisi *Class Diagram*
- 4.2.63 Simbol-Simbol *Class Diagram*
- 4.2.64 Cara Membuat *Class Diagram*
- 4.2.65 Contoh *Class Diagram*
- 4.2.66 Metode Migrasi Sistem
- 4.2.67 Kelebihan Dan Kekurangan SDLC
- 4.2.68 Konsep Dasar *Waterfall*
- 4.2.69 Tahapan Metode *Waterfall*
- 4.2.70 Definisi Pemrograman Terstruktur

- 4.2.71 Ciri - Ciri Pemrograman Terstruktur
- 4.2.72 Definisi Pemrograman Berbasis Objek
- 4.2.72 Karakteristik OOP
- 4.2.74 Crystal Report
- 4.2.75 Sql Server
- 4.2.76 My Sql
- 4.3 Metode Penelitian Dan Pengumpulan Data
 - 4.3.1 Observasi
 - 4.3.2 Wawancara
 - 4.3.4 Studi Literatur
- 4.4 Analisa Sistem Berjalan
 - 4.4.1 Profil Objek Observasi
 - 4.4.2 Proses Bisnis Sistem Berjalan
 - 4.4.3 Dokumen Masukan Sistem Berjalan
 - 4.4.4 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan
 - 4.4.5 Permasalahan Dalam Sistem Berjalan
- 4.5 Rancangan Sistem Usulan
 - 4.5.1 Proses Bisnis Sistem Usulan
 - 4.5.2 Perancangan Sistem Usulan
 - 4.5.3 Tahapan Membuat Sistem Usulan
 - 4.5.4 Pengujian Aplikasi
 - 4.5.5 Definisi *Black Box Testing*
 - 4.5.6 Definisi *White Box*
- 4.6 Kesimpulan Dan Saran
 - 4.6.1 Kesimpulan
 - 4.6.2 Saran
- Bab 5 Ujian Sidang
 - 5.1 Membuat Presentasi Dengan PowerPoint
 - 5.2 Aspek Yang Dinilai Dalam Ujian Sidang
 - 5.3 Jumlah Penguji Sidang
 - 5.4 Pertanyaan-Pertanyaan Dalam Ujian Sidang
 - 5.5 Teknik Menjawab Pertanyaan Penguji
- Bab 6 Revisi Setelah Ujian Sidang
 - 6.1 Jangka Waktu Revisi
 - 6.2 Lakukan Revisi Sesuai Isi Berita Acara Ujian Sidang
 - 6.3 Meminta Arahan Pembimbing

Bab 7 Aplikasi Inventory Metode FIFO, LIFO Dan Average (Bonus Aplikasi)

- 7.1 Pendahuluan
- 7.2 Membuat Database Dan Tabel
- 7.3 Relasi Tabel
- 7.4 Membuat Project
- 7.5 Membuat Module
- 7.6 Membuat Form Login
- 7.7 Membuat Form Menu Utama
- 7.8 Membuat Form Menu User
- 7.9 Membuat Form Menu Barang
- 7.10 Membuat Form Supplier
- 7.11 Membuat Form Customer
- 7.12 Membuat Form Barang Masuk
- 7.13 Membuat Form Barang Keluar Metode FIFO
- 7.14 Membuat Form Barang Keluar Metode LIFO
- 7.15 Membuat Form Barang Keluar Metode Average
- 7.16 Membuat Form Laporan Stok