



Daftar Isi

Hal

Bab 1	Pendahuluan	
	1.1	Pengertian Tugas Akhir Dan Skripsi
	1.2	Tujuan Pembuatan Tugas Akhir
	1.3	Prosedur Pembuatan Tugas Akhir
Bab 2	Konten Tugas Akhir Secara Umum	
	2.1	Pelengkap Tugas Akhir Bagian Depan
	2.1.1	Cover
	2.1.2	Surat Pernyataan Originalitas
	2.1.3	Halaman Persetujuan Dan Pengesahan
	2.1.4	Halaman Pengujian
	2.1.5	Surat Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah
	2.1.6	Kata Pengantar
	2.1.7	Abstrak
	2.1.8	Daftar Isi
	2.1.9	Daftar Tabel
	2.1.10	Daftar Gambar
	2.1.11	Daftar Simbol
	2.1.12	Daftar Lampiran
	2.2	Bagian Utama
	2.2.1	Pendahuluan
	2.2.2	Landasan Teori
	2.2.3	Metode Pengumpulan Data
	2.2.4	Analisa Sistem Berjalan
	2.2.5	Perancangan Sistem Usulan
	2.2.6	Kesimpulan Dan Saran

- 2.3 Pelengkap Tugas Akhir Bagian Belakang
 - 2.3.1 Surat Pernyataan Observasi
 - 2.3.2 Lampiran Dokumen Masukan Sistem Berjalan
 - 2.3.3 Lampiran Dokumen Keluaran Sistem Berjalan
 - 2.3.4 Lampiran Dokumen Masukan Sistem Usulan
 - 2.3.5 Lampiran Dokumen Keluaran Sistem Usulan
 - 2.3.6 Lampiran Screen Shoot Aplikasi Dan Coding
 - 2.3.7 Daftar Pustaka

- Bab 3 Bimbingan
 - 3.1 Penunjukan Pembimbing Oleh Kampus
 - 3.2 Frekuensi Bimbingan
 - 3.3 Memilih Waktu Yang Tepat Untuk Bimbingan
 - 3.4 Laporan Progres Bimbingan
 - 3.5 Jumlah Pembimbing

- Bab 4 Teknik Penulisan Tugas Akhir Pemrograman
 - 4.1 Pendahuluan
 - 4.1.1 Latar Belakang Masalah
 - 4.1.2 Identifikasi Masalah
 - 4.1.3 Rumusan Masalah
 - 4.1.4 Batasan Masalah
 - 4.1.5 Manfaat Penelitian
 - 4.1.6 Sistematika Penulisan
 - 4.2 Landasan Teori
 - 4.2.1 Penelitian Terkait
 - 4.2.2 Definisi Sistem
 - 4.2.3 Karakteristik Sistem
 - 4.2.4 Elemen Sistem
 - 4.2.5 Definisi Informasi
 - 4.2.6 Definisi Teknologi Informasi
 - 4.2.7 Definisi Sistem Informasi
 - 4.2.8 Tujuan Sistem Informasi
 - 4.2.9 Definisi Data
 - 4.2.10 Definisi Perancangan Sistem
 - 4.2.11 Definisi Kamus Data
 - 4.2.12 Definisi Struktur Data
 - 4.2.13 Definisi Basis Data
 - 4.2.14 Komponen Basis Data
 - 4.2.15 Peran Basis Data
 - 4.2.16 Fungsi Abstraksi Data
 - 4.2.17 Lingkungan Basis Data
 - 4.2.18 Bahasa Untuk Basis Data
 - 4.2.19 Perangkat Lunak Basis Data
 - 4.2.20 Definisi Database
 - 4.2.21 Definisi Tabel
 - 4.2.22 Definisi Fields
 - 4.2.23 Definisi Record
 - 4.2.24 Definisi *Flowchart*
 - 4.2.21 Simbol-Simbol *Flowchart*

- 4.2.22 Definisi DFD
- 4.2.23 Bentuk-Bentuk DFD
- 4.2.24 Level-Level DFD
- 4.2.23 Fungsi DFD
- 4.2.24 Simbol-Simbol DFD
- 4.2.25 Cara Membuat DFD
- 4.2.26 Contoh DFD
- 4.2.27 Kesalahan Dalam Membuat DFD
- 4.2.28 Definisi Normalisasi
- 4.2.29 Cara Membuat Normalisasi
- 4.2.30 Unnormal
- 4.2.31 Normal 1
- 4.2.32 Normal 2
- 4.2.33 Normal 3
- 4.2.34 Bcnf (*Boyce Codd Normal Form*)
- 4.2.35 Tentang Key
- 4.2.36 Calon Kunci (*Candidate Key*)
- 4.2.37 Kunci Primer (*Primary Key*)
- 4.2.38 Kunci Alternatif (*Alternate Key*)
- 4.2.39 Kunci Tamu (*Foreign Key*)
- 4.2.40 Definisi ERD
- 4.2.41 Fungsi ERD
- 4.2.42 Simbol-Simbol ERD
- 4.2.43 Cara Membuat ERD
- 4.2.44 Contoh ERD
- 4.2.45 Istilah Dalam ERD
- 4.2.46 Definisi UML
- 4.2.47 Tujuan Dan Fungsi UML
- 4.2.48 Definisi *Use Case*
- 4.2.49 Simbol-Simbol *Use Case*
- 4.2.50 Cara Membuat *Use Case*
- 4.2.51 Contoh *Use Case* Penjualan
- 4.2.52 Contoh *Use Case* Penggajian
- 4.2.53 Contoh *Use Case* Persediaan Barang
- 4.2.54 Contoh *Use Case* Pembayaran SPP
- 4.2.55 Contoh *Use Case* Rawat Jalan
- 4.2.56 Latihan Membuat *Use Case*
- 4.2.57 Definisi *Activity Diagram*
- 4.2.58 Simbol-Simbol *Activity Diagram*
- 4.2.59 Contoh *Activity Diagram*
- 4.2.60 Simbol-Simbol *Sequence Diagram*
- 4.2.61 Contoh *Sequence Diagram*
- 4.2.62 Definisi *Class Diagram*
- 4.2.63 Simbol-Simbol *Class Diagram*
- 4.2.64 Cara Membuat *Class Diagram*
- 4.2.65 Contoh *Class Diagram*
- 4.2.66 Metode Migrasi Sistem
- 4.2.67 Kelebihan Dan Kekurangan SDLC
- 4.2.68 Konsep Dasar *Waterfall*
- 4.2.69 Tahapan Metode *Waterfall*

- 4.2.70 Definisi Pemrograman Terstruktur
- 4.2.71 Ciri - Ciri Pemrograman Terstruktur
- 4.2.72 Definisi Pemrograman Berbasis Objek
- 4.2.72 Karakteristik OOP
- 4.2.74 Crystal Report
- 4.2.75 Sql Server
- 4.2.76 My Sql
- 4.3 Metode Penelitian Dan Pengumpulan Data
 - 4.3.1 Observasi
 - 4.3.2 Wawancara
 - 4.3.4 Studi Literatur
- 4.4 Analisa Sistem Berjalan
 - 4.4.1 Profil Objek Observasi
 - 4.4.2 Proses Bisnis Sistem Berjalan
 - 4.4.3 Dokumen Masukan Sistem Berjalan
 - 4.4.4 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan
 - 4.4.5 Permasalahan Dalam Sistem Berjalan
- 4.5 Rancangan Sistem Usulan
 - 4.5.1 Proses Bisnis Sistem Usulan
 - 4.5.2 Perancangan Sistem Usulan
 - 4.5.3 Tahapan Membuat Sistem Usulan
 - 4.5.4 Pengujian Aplikasi
 - 4.5.5 Definisi *Black Box Testing*
 - 4.5.6 Definisi *White Box*
- 4.6 Kesimpulan Dan Saran
 - 4.6.1 Kesimpulan
 - 4.6.2 Saran
- Bab 5 Ujian Sidang
 - 5.1 Membuat Presentasi Dengan Power Point
 - 5.2 Aspek Yang Dinilai Dalam Ujian Sidang
 - 5.3 Jumlah Penguji Sidang
 - 5.4 Pertanyaan-Pertanyaan Dalam Ujian Sidang
 - 5.5 Teknik Menjawab Pertanyaan Penguji
- Bab 6 Revisi Setelah Ujian Sidang
 - 6.1 Jangka Waktu Revisi
 - 6.2 Lakukan Revisi Sesuai Isi Berita Acara Ujian Sidang
 - 6.3 Meminta Arahan Pembimbing

Daftar Pustaka